Лабораторная работа 3

«Программные и аппаратные средства информатики»

Необходимо создать мобильное приложение в Xamarin, Android Studio. Перечень требований

1) Тематика: простейшая игра, записная книжка, фотоальбом, калькулятор и т.д.

2) Приложение должно быть интерактивным – обрабатывать вводимые пользователем данные.

3) Начальный интерфейс должен содержать компоненты для запуска и выхода из приложения (кнопки Начать, Выход).

4) Приложение подписано авторскими данными.

5) Приложение работает на смартфоне.

РАЗРАБОТКА И ТЕСТИРОВАНИЕ МОБИЛЬНОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

*Критерий выполнения задания – показать работу созданного приложения на мобильном устройстве и в программе-эмуляторе (BlueStack, Nox или т.п.), сделать отчет о проделанной лабораторной работе*

Преподаватель: к.т.н., доцент Нефедов Д.Г.